**JAVA**

Ej 7: POO Parte 1

**Video: 16**

1) **Clases** con atributos (getters and setters).

**Instanciar un Objeto** de dicha clase CON y SIN parametros.

**Print** distintos atributos de dichos objetos.

**Modificar** algun parametro con **Setters.**

2)Crear un Vector y almacenar 5 Objetos.

Recorrer Dicho Vector y print algunos atributos

Print condicional de dicho atributo.

Ej 8: POO Parte 2 (Herencia y polimorfismo)

**Video: 18**

1) Idem 2, Parte 1

2) **Clase** con atributos

**Clases Hijas** que compartan dichos atributos

**Metodos** dentro de dichas clases

**Instanciar** Objetos de cada Clase Hija

**Invocar** los metodos de los objetos

Cambiar el **modificador de acceso** de los métodos de public a private. Intentar acceder desde el main a estos métodos.

3) Clase con atributos

Clases Hijas

Main - Crear Vector y almacenar distintos objetos

Crear Metodos en cada subclase correspondiente

Recorrer el vector y ejecutar dichos metodos. (mismo metodo para todos, mismo nombre, Overwrite y Hieritance)

Ej 9: POO Parte 3 (Abstractas e Interfaces)

**Video: 19**

1) Abstractas

Clase Abstracta con atributos y metodos.

Crear Subclases Hijas

Main - Instanciar, Invocar metodos.

2) Interfaces

Clase Abstracta con atributos y metodos.

Interface que contenga ciertos metodos.

Crear Clases usando las interfaces, para obtener dichos metodos.

Sobreescribir dichos metodos para adaptarlo a cada Objeto Instanciado. Y Printearlo.

[Collections (ArrayList, LinkedList)](https://www.youtube.com/watch?v=BaFHH7zeV_c)

[Pilas (Stack)](https://www.youtube.com/watch?v=ub0PjMn_AOg&t=5323s)

Ej 10: Integrador NO JPA (IGU, Logica)

[**Video**](https://www.youtube.com/watch?v=txGHb0JSjBM)

[**JPA**](https://www.youtube.com/playlist?list=PLQxX2eiEaqbx-JlkcrMlq9zIPxTA82kzk)

Ej 11: Integrador (IGU + Logica + JPA)

**Video: 23 y 24**

TPO 2: IGU + Logica + JPA

**Video: 25**